

MUR

Manual de Usuario

Mg. Carlos Javier Guzmán B.



Figura 1: Montaje experimental "FreeFall"

Paso 1: Acceder a la carpeta MUR donde se encuentra un ejecutable llamado MUR, al cual se le da doble clic para acceder al programa, como se ilustra en la figura 1.



Figura 1: Ejecutable MUR

Paso 2: Una vez ejecutado el software debemos conectar el hardware por el puerto usb y realizar la conexión correspondiente dando clic en el botón **open**, como se ilustra en la figura 2



Figura 2: Pantalla de inicio MUR

Paso 3: Una vez ya se haya conectado el hardware con el software, se ilustra una opción figura 3, donde se ingresa la distancia.



Figura 3: Ingresar distancia MUR

Paso 4: Una vez ingresado la distancia, se lanza el móvil figura 1, para que calcule el tiempo y la velocidad de este, como se observa en la figura 4.



Figura 4: resultados de MUR

Paso 5: Del procedimiento anterior se calculan los valores de tiempo y velocidad, para luego estos datos son guardados en una matriz cuando se presiona el botón **SAVE**, como se ilustra a continuación figura 5



Figura 5: Datos guardados, MUR

Paso 6: Se ingresa una nueva distancia, se lanza el móvil figura 1, para que calcule el tiempo y la velocidad de este, como se observa en la figura 6.

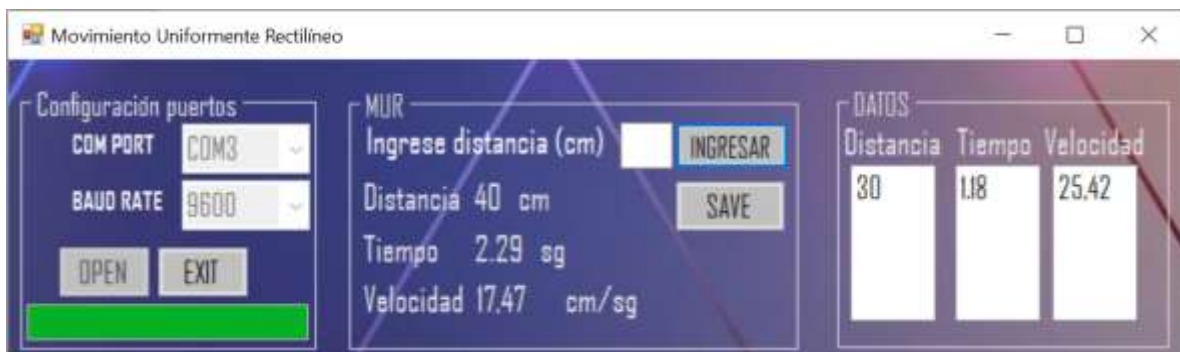


Figura 6: resultados de MUR

Paso 7: Se realiza el mismo procedimiento diferentes distancias y se guardan los datos como se observa en la figura 7



Figura 7: Datos guardados, MUR